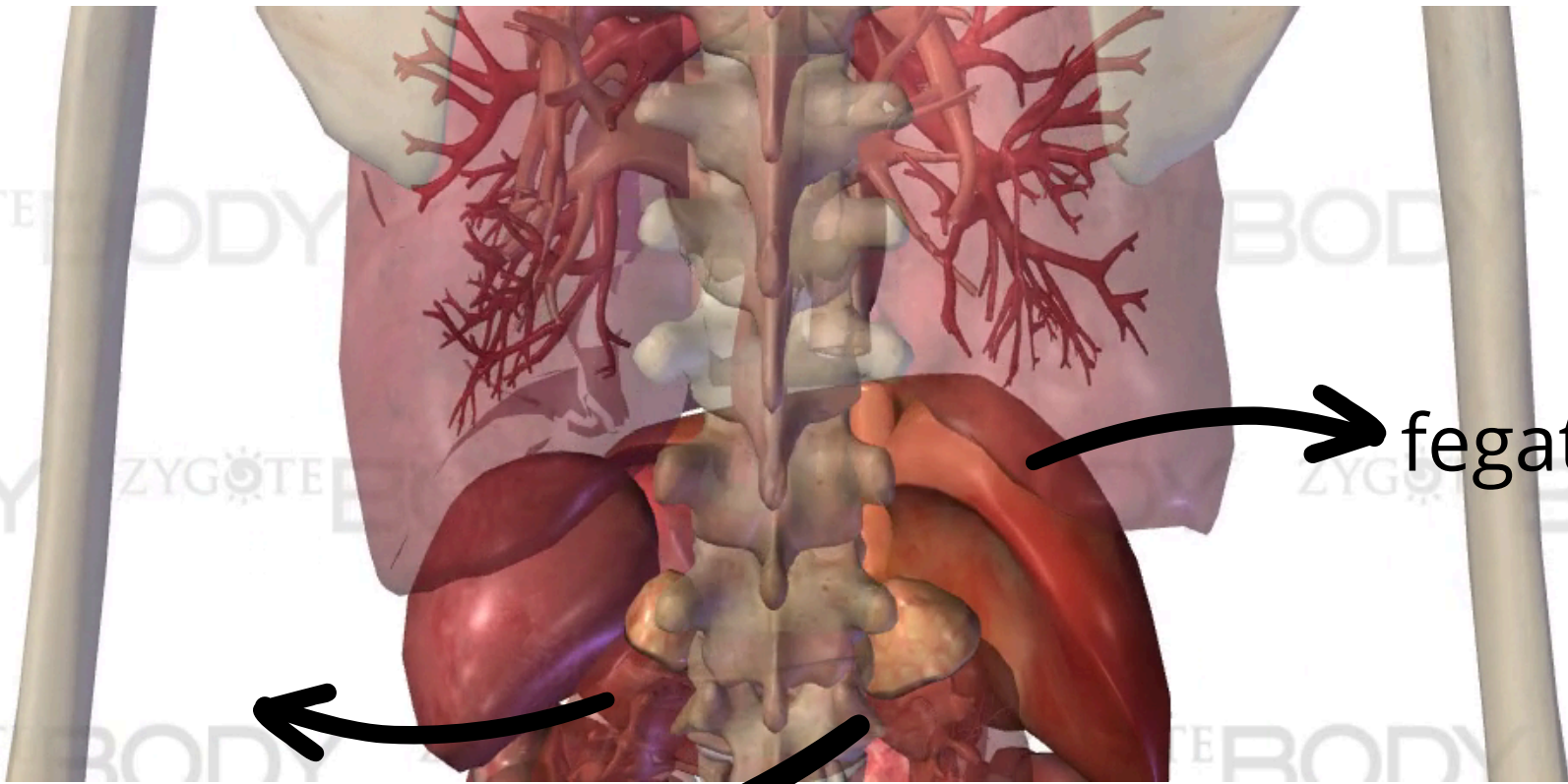
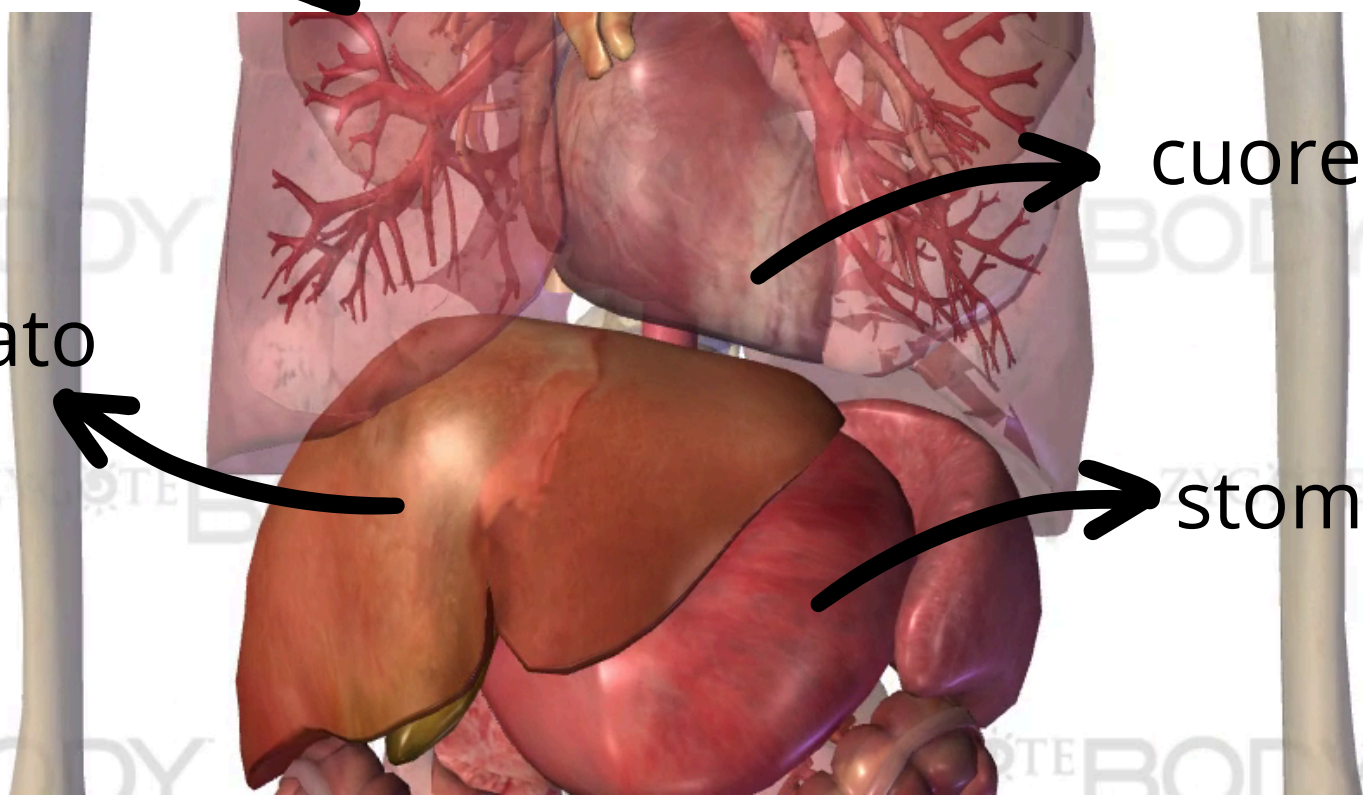


FEGATO



fegato

reni



cuore

fegato

stomaco

sistema di riferimento:

asse x destra-sinistra

asse y avanti-dietro

asse z testa-piedi

x grandi: sinistra

y grandi: dietro

z grandi: testa

muovendo la rotella del mouse (o il touchpad) vi muovete lungo la coordinata assente in quella vista (z nella vista assiale)

prendete familiarità con le *strutture visibili* sulla destra perché non tutte ci sono utili e alcune non entreranno nel piano di trattamento (solo ciò che è in *obiettivi e vincoli* entra effettivamente nel piano)

occhio ai volumi particolari, ad esempio in blu trovate il volume fegato - (meno) CTV

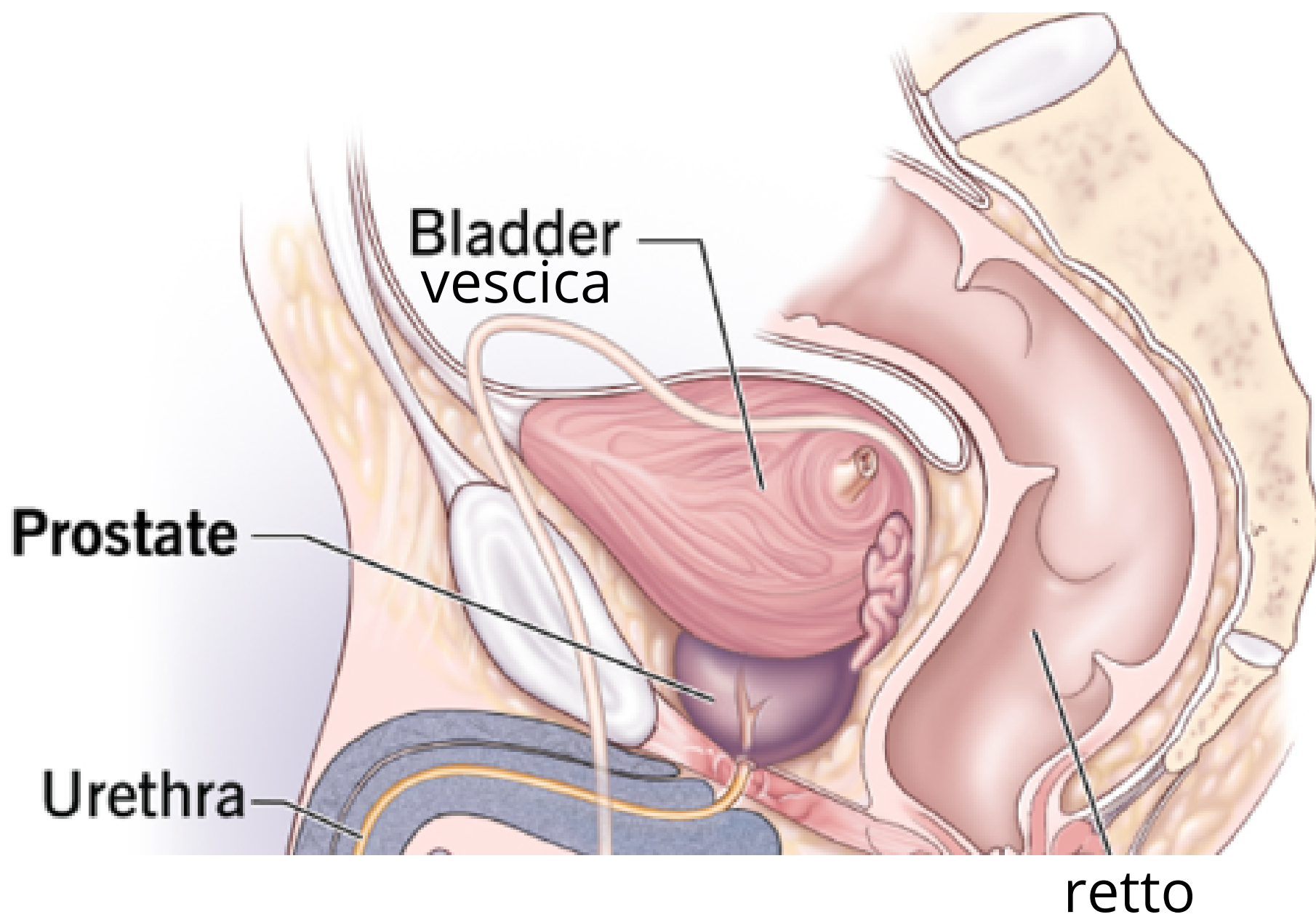
**rimuoviamo qualche volume dalle
strutture visibili altrimenti il DVH
sarà affollato: *dose falloff, kidney,
entrance, skin, clip****

**a sinistra inseriamo *CTV, GTV, PTV,
cuore, midollo spinale, pelle, stomaco*
ma potete provare a togliere
qualche OAR o aggiungere Liver-CTV
come OAR**

**se inserite nuovi volumi controllate
che il tipo (VOI type) sia corretto!**

**salvate i DVH e i piani di
trattamento perché ci serviranno!**

PROSTATA



sistema di riferimento:

asse x destra-sinistra

asse y avanti-dietro

asse z testa-piedi

x grandi: sinistra

y grandi: dietro

z grandi: testa

muovendo la rotella del mouse (o il touchpad) vi muovete lungo la coordinata assente in quella vista (z nella vista assiale)

prendete familiarità con le *strutture visibili* sulla destra perché non tutte ci sono utili e alcune non entreranno nel piano di trattamento (solo ciò che è in *obiettivi e vincoli* entra effettivamente nel piano)

PTV68 è la prostata

PTV56 sono i linfonodi

**rimuoviamo qualche volume dalle
strutture visibili altrimenti il DVH
sarà affollato: *lymphnodes, prostate
bed (già inclusi in PTV)***

**a sinistra inseriamo *PTV68, PTV56,
vescica, retto* ma potete provare a
trattare solo PTV68 o solo PTV56**

**se inserite nuovi volumi controllate
che il tipo (VOI type) sia corretto!**

**salvate i DVH e i piani di
trattamento perché ci serviranno!**