

1. Quale di queste operazioni e' sempre consentita all'interno di un metodo const di una classe:
A) l'utilizzo degli attributi della classe, con il vincolo di non modificarli
B) L'utilizzo dei metodi privati della classe
C) Il passaggio di argomenti per valore e non per reference
D) piu' di una delle operazioni sopra elencate e' sempre consentita

2. Nel contesto delle possibili modalita' di reimpiego di codice, descrivere brevemente la differenza tra l'inclusione e l'ereditarieta' di una classe da parte di un'altra classe
(domanda aperta)

3. Quali di queste linee, all'interno della definizione di una classe, non generera' un errore in compilazione o linking (la variabile a e' un *data member* della classe):
A) static const int a;
B) static float a;
C) int a = 3;
D) static float a = 1;

4. Volendo inserire da standard input la stringa "ciao", all'interno del programma quali delle seguenti linee sicuramente non causera' un errore in esecuzione:
A) char *a; cin >> a;
B) char a[10]; cin>> a;
C) char *a = "nometemporaneo"; cin >>a;
D) Ciascuna di queste operazioni generera' un errore

5. Una classe MyClass contiene un attributo statico cosi' dichiarato:
static int static_member;
quale modalita' di inizializzazione e' quella corretta?
A) MyClass():static_member(0){ ... }
B) MyClass(){static_member=0;... }
C) static int static_member=0;
D) int MyClass::static_member=0;